

# JOURNÉES PORTES OUVERTES

MERCREDI 3 MAI 2023 - 9H30-17H

Venez préparer vos projets avec les ressources de l'Alhambra  
Pôle régional d'éducation aux images.

Comme vous le savez probablement, l'Alhambra dispose d'un certain nombre d'outils, ressources, jeux et espaces d'ateliers. Nous vous proposons de les (re)découvrir à l'occasion d'une journée portes ouvertes lors de laquelle toute l'équipe de l'Alhambra se mobilisera pour animer des temps de présentation des différents outils et jeux mais aussi pour vous accompagner dans la mise en place de vos projets futurs.

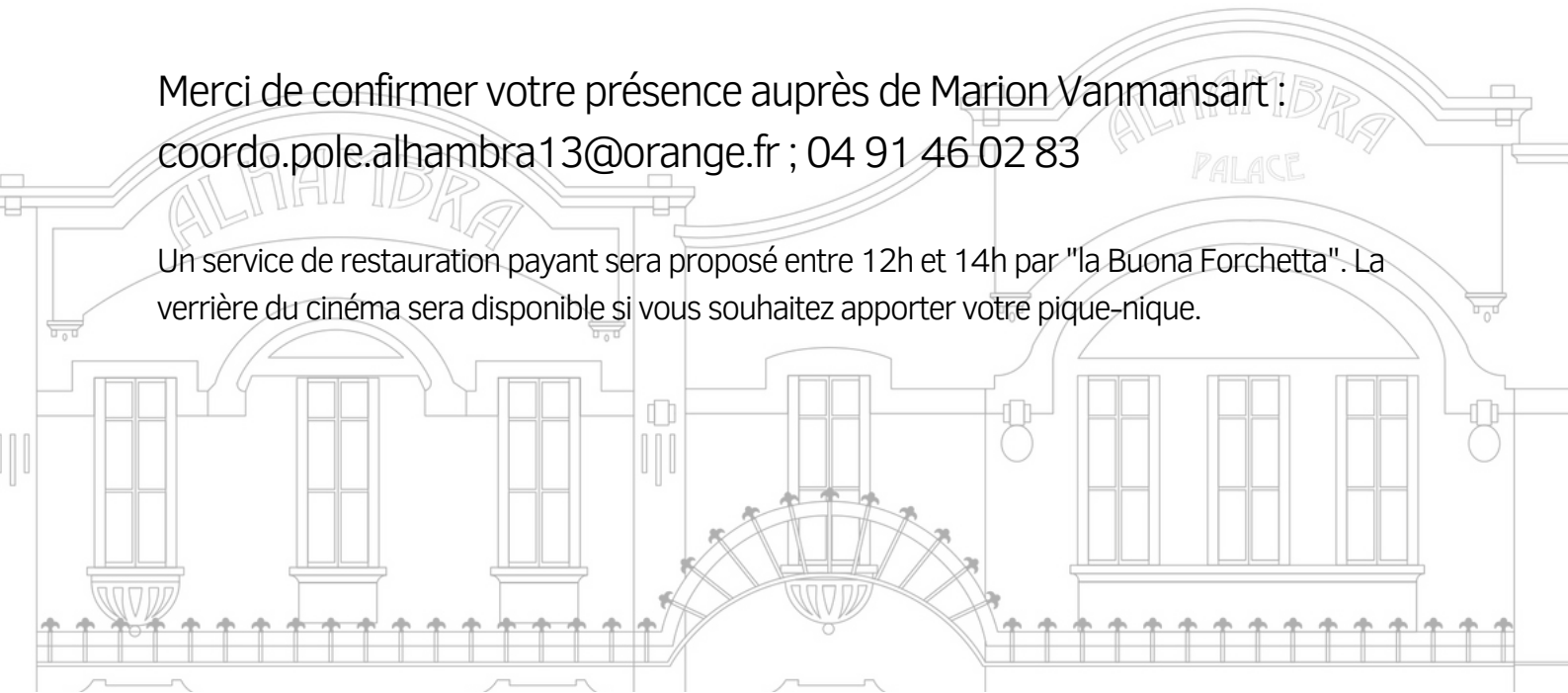
Animations en continu entre 9h30 et 17h

Les rendez-vous de la journée :

- 10h & 14h : Quizz "sous nos yeux"
- 11h & 15h : Quizz "les héroïnes au cinéma"
- 12h & 16h : Présentation de la plateforme "Kinétoscope" et du jeu "Sortie de cinéma"

Merci de confirmer votre présence auprès de Marion Vanmansart :  
[coordo.pole.alhambra13@orange.fr](mailto:coordo.pole.alhambra13@orange.fr) ; 04 91 46 02 83

Un service de restauration payant sera proposé entre 12h et 14h par "la Buona Forchetta". La verrière du cinéma sera disponible si vous souhaitez apporter votre pique-nique.



A (re)découvrir :

**LE PRAXINOSCOPE** : Objet emblématique du pré cinéma sur l'illusion du mouvement

**LA BOITE À BALBUCINÉ** : Ensemble de jouets optiques en bois

Créée par Colorant 14

**LES MALLES STENOPÉ** : Découvrir et expérimenter les débuts de la photographie

**LE KAMISHIBAÏ** : Théâtre d'images à conter ludique et éducatif

Conçu par Cinéma Public Film

**LE GRAPHINÉMA** : Outil de médiation proposant la composition originale d'une affiche de cinéma

Conçu par Jaune Sardine, produit par l'Alhambra et Cannes cinéma

**LA TABLE MASHUP** : Outil numérique ludique et intuitif d'initiation au montage cinématographique, avec de nouveaux modes : ANIMATION et LIVE

Créée par Romuald Beugnon.



Du côté des jeux :

**CINAIMANT** : Outil de remémoration d'une œuvre filmique à partir de photogrammes

Créé par Sylvie Matéo et produit par les Écrans du sud

**PAUSE PHOTO PROSE** : Initiation ludique à la lecture de l'image

Conçu par les Rencontres de la Photographie d'Arles

**SCENAR'HASARD** : Jeu de cartes pour découvrir l'écriture du scénario

Créé par Ciclic, Agence régionale du Centre Val-de-Loire, pour le livre, l'image et la culture numérique



Des quizz et jeux de cartes à tester en direct avec l'équipe de l'Alhambra :

**Sous nos yeux, Les Héroïnes au cinéma\***, **Sortie de cinéma\*\***

\* jeu imaginé par Ciné 104 à Pantin

\*\*développé par l'association Premiers Plans, coordination régionale de Passeurs d'images en Pays de la Loire



Mais aussi :

**"La parade nocturne des cent démons dans les Quartiers Nord de Marseille"**  
de l'artiste Hitomi Takeda, une œuvre pour découvrir la culture japonaise  
Exposition et mise à disposition du livret pédagogique.

